

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Design
Visual Communication Design
Animation Program
Tugas Akhir Sarjana Strata 1
Semester Genap 2014/2015

PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL KARAKTER GAME “ISNESIA RACER”

Harry Valentino 1501148766
LA33

Abstract

THE PURPOSE OF THIS RESEARCH is to create character design for a game named “Isnesia Racer” to give gadget users funs when they waiting for something, so they can waste their time faster while waiting. DESIGN METHOD used in the creation of this final project is to find out the problem, have a study through books or surfing in the internet. RESULT TO ACHIEVE is a game trailer that can get the attention of the gamers to play it, in order to waste their free time with an interesting game. THE CONCLUSION is a game with character design that can become an attention to the gamer to try the game and give them funs when they waiting for something.(H)

Keywords :*Visual Communication Design, Game, Trailer, CharacterDesign, Racing*

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN, ialah untuk membuat desain karakter game “Isnesia Racer” yang bertujuan untuk memberikan hiburan kepada pengguna *gadget* bila sedang menunggu sesuatu, sehingga waktu terasa cepat berlalu. METODE PERANCANGAN yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini ialah dengan merumuskan masalah kemudian melakukan studi pustaka melalui buku maupun internet. HASIL YANG DICAPAI adalah sebuah *trailer game* yang dapat menarik perhatian para pemain *game* untuk memainkannya untuk menghabiskan waktu kosongnya, dengan permainan yang menarik. SIMPULAN yang didapatkan adalah *game* dengan Karakter Desain ini dapat menjadi daya tarik bagi seseorang untuk mencoba *game* ini supaya dapat memberikan hiburan bagi para pemainnya ketika sedang bosan menunggu suatu hal.(H)

Keywords : *Perancangan Komunikasi Visual, Game, Trailer, IP Design, Racing*